

KFA 第 50 回熊本県少年サッカー選手権大会（大谷杯）
第 50 回九州少年サッカー大会熊本県代表決定戦 熊本県大会
大会要項

1. 主 催 （一社）熊本県サッカー協会

2. 主 管 （一社）熊本県サッカー協会第 4 種委員会

3. 大会の主旨

①児童の健全な心身の育成を目指し、サッカーを通じて身体を鍛え、フェアプレーの精神を培うとともに、技能の向上に努める。

②大会でチームの親交を深める。

③ゲームを通して、正しいスポーツのあり方について理解を深める。

④スキルアップで九州No.1 の実現を目指す。

4. 活 動

①ゲームと運営活動の推進。

②環境に負荷をかけない大会の実施。

5. 期日・会場

【開会式・抽選会・監督会議】

平成 3 1 年 1 月 1 2 日（土）熊本県民総合運動公園体育館

受付 9 : 3 0 1 0 : 0 0 ~ 1 2 : 0 0 ※会場主任会 9 : 1 5（会場担当チームは参加）

※全チーム参加を原則とする。（選手の参加は必要なし）

【持参品】①大会実施要項 ②筆記用具

▼平成 3 1 年 1 月 2 0 日（日）_ 1・2 回戦（県内 1 6 会場）

▼平成 3 1 年 1 月 2 7 日（日）_ 3・4 回戦（県内 8 会場）※1/20 延期の場合県内 16 会場

▼平成 3 1 年 2 月 2 日（土）_ 5・6 回戦（大津町運動公園多目的）※1/27 延期の場合県内 8 会場

▼平成 3 1 年 2 月 3 日（日）_ 準決勝・決勝（大津町運動公園多目的）

▼平成 3 1 年 2 月 9 日（土）_ 予備日

大会は 5 日間のうち 4 日間で開催。1 日は予備日。

予備日は、厳寒時であるため、開催が危ぶまれる日に当てることがある。順当にいけば、3 日が最終日。

6. 参 加 資 格

- ・ 参加チームは、(公財)日本サッカー協会第 4 種に加盟登録したチームであり、同じく個人登録している者。
- ・ 本大会に参加エントリー手続きを行ったチームであること。
- ・ 「参加選手」は傷害保険（スポーツ安全傷害保険など）に加入し、保護者の承諾を得た者。
- ・ 「参加チーム」は、JFA 公認指導者 1 名以上と JFA 公認審判員 2 名以上（自信と責任をもって審判ができる者）を有すること。
- ・ 「参加チーム」は、原則として選手 3 0 名以内で編成されること。
(但し、九州大会に出場するチームは、九州大会の要項に準ずる。)

- 登録選手に出場（プレー）機会を増やすことを目的として、以下の条件を満たせば同一「加盟チーム」からの複数エントリーを可能とする。

【複数エントリーの条件】

- ①複数エントリーした場合も、すべてのチームが、「参加チーム」としての要件を満たすこと。
- ②エントリーしたすべての「参加チーム」に、その「加盟チーム」の最高学年の選手が最低1名いなければならない。
- ③各支部受付～熊本県大会終了迄は、同一「加盟チーム」内であっても選手のエントリー変更は認めない。

★各支部エントリー受付について★※各支部にて受付→12/16（日）県4種委員会へ提出

【支部受付時提出物】

- ①エントリー表（2部_1部は支部長保管、1部は大会事務局保管）
- ②JFA kick off 最新の選手情報（1部、大会事務局保管）
- ③一次参加費4,000円（受付時に現金で納入→支部毎にまとめて12/16県4種委員会に持参）

※各支部エントリー受付から県大会終了までの期間のエントリー内容の変更は認めない。

※エントリー受付後に、登録上の違反等が発覚した場合は、上記提出資料で確認し、県協会4種規律委員会で対応する。

7. シードについて

- 競技カシード4チーム(新人戦・熊日学童・全日本の3大会の合計ポイント)の上位4チームをシードする。同ポイントの場合は、全日順位（ベスト4以上のみ対象）-学童五輪順位（ベスト4以上のみ対象）-抽選の順で決定する。

新人戦	1位：2P	2位：1P	
熊日学童	1位：4P	2位：2P	3位：1P×2チーム
全日本	1位：4P	2位：2P	3位：1P×2チーム

- 競技カシードされたチームが、複数エントリーする場合は、そのチーム内で最も競技力の高いチームが、競技カシードチームとなること。
- 組み合わせ抽選順
 - ①競技カチーム4チームを4ブロックに割り振る。（準決勝の段階で1-4, 2-3となるように）
 - ②会場担当
 - ③フリー抽選(抽選順は支部毎に行い、会場抽選→会場毎の組み合わせ抽選)

8. 競技規則

- ・本年度日本サッカー協会8人制競技規則によるが、細則については、本大会実施委員会で決定する。

① 競技場

・グラウンド	68m×45m～50m
・ペナルティエリア	ゴールポストから 12m
・ゴールエリア	ゴールポストから 4m
・センターサークル（ペナルティ・アーク）	半径7m（フリーキック時の壁の距離7m）
・ペナルティマーク	8m
・ゴール	5m×2.15m（少年用）

② 選手の交代

- ・選手の交代は、交代要員を原則22名以内登録し、自由な交代とする。（GK以外は、インプレー中に交代可（タイミングはチーム指導者の指示による。審判はチェックのみ。）
- ・エントリー表（兼メンバー表）は試合毎に2部（審判、相手）作成し、ゲーム開始20分前までに提出すること。（参加チームは、大会事務局へ提出したものと同一エントリー表を事前に必要枚数コピーして用意のこと）

③ 試合形式と時間

- ・トーナメント方式とする。※敗者フレンドリーマッチは行わない。天候による中止・抽選有。
- ・試合時間は、20分-5分-20分、但し、準決勝以降は20分-10分-20分で行う。
（準決・決勝以外は、引き分けの場合はPK方式(3人制)で上位進出チームを決する）
（準決・決勝は引き分けの場合は、5分-5分の延長、さらに決しない時はPK方式で上位を決する）

④ 試合球

- ・4号検定球を使用する。（準々決勝までは持ち寄り。以後は協会での用意）

⑤ ユニフォーム・シューズ（ユニフォームは、コイントスで決める）

- ・正副2組のユニフォームを必ず準備しておく。準備がない時は棄権となる場合もある。
- ・ユニフォームの背番号は、「エントリー表（兼メンバー表）」と一致していること。
- ・シューズの金属・交換式ポイント等危険と思われる物は、禁止する。
- ・すねあては、必ず着用すること。
- ・ユニフォームへのチーム名の表示に関しては、日本協会ユニフォーム規定を適用しない。

（熊本県予選のみ）

⑥ 定められた時間より5分経過してもゲームができない場合は、その試合を棄権とみなす。

（相手チームの不戦勝となる。）

⑦ ベンチ入りできるチーム要員（スタッフ）は、エントリー表に記載のある者で、5名以内とする。

⑧ 登録選手証について（県大会試合当日は、以下のいずれかの方法で確認できるようにする。）

a)スマートフォンやタブレット等でKICKOFFに接続し、登録情報を表示し、提示する。

※顔写真を添付すること。添付していないものは無効。

b)KICKOFFの登録情報をスクリーンショットしておき提示する。

※顔写真を添付すること。添付していないものは無効。

c) KICKOFF の登録情報をプリントアウトしておき、用紙を提示する。

※顔写真を添付すること。添付していないものは無効。

上記以外の方法で、選手の登録（顔写真も含む）が確認できるものが確認できるものがある場合は、別途認める場合がある。

※不慮の場合のことを考え、バックアップをチーム指導者で共有しておくこと。

⑨ 選手の警告・退場

・選手の警告・退場等については、審判部申し合わせ事項による。特別な場合は規律フェアプレー委員会で検討する。警告の累積は本大会のみとする。

9. 審判（審判員は、審判証（電子審判証）を持参し、本部に提示すること）

- ・ 4人審判制で行う。
- ・ 準々決勝までの審判員は、原則として各チーム帯同の4級以上（自信と責任をもって審判ができる者）4名で行う。
- ・ 1、2日目の審判について（原則）
各会場の第1試合は、第4試合の2チームから帯同審判員を各2名（計4名）出して行う。
第2試合以降は、前試合の2チームから帯同審判員を各2名（計4名）出して行う。
- ・ 準決勝、決勝の審判員は、原則として協会派遣で行う。
※審判の判定に対する不服申し立ては、一切認められない。執拗な不服申し立てが、会場主任の警告後も続いた場合には、そのチームは、次大会へのエントリーを認めない場合もある。

10. 表彰

- ・ 優勝チームには、大谷杯（持ち回り）と賞状を贈る。
- ・ 準優勝チームには、トロフィーと賞状を贈る。
- ・ 3位の2チームには、トロフィーと賞状を贈る。

11. 怪我や事故

- ・ 事故や傷害については、当該チーム加入保険で処理すること。

12. その他

- ・ 優勝、準優勝チームは、九州大会への出場権を得る。
- ・ **大会3日目、4日目に進出したチームからは、各チーム1名ずつの大会運営（ライン引き、ゴール設置などコート設営）へのお手伝いをよろしくお願いします。集合時間等は、大会事務局よりチーム責任者に連絡いたします。**

13. 大会参加費

- ・ 一次全チーム4, 000円（各支部受付時に、現金で徴収→各支部長が12/16県4種委員会に持参）
- ・ 二次ベスト64チーム4, 000円
（大会2日目の試合当日、会場ごとに徴収→会場主任名でKFA口座へ送金）