

2025年3月13日

KFA 第3回医学生サッカーフェスティバル大会要項

<開催理念>

医学生サッカーフェスティバルとは、医学生のサッカー環境向上を目指し、2022年から開催している大会である。本大会を通して、お互いに切磋琢磨し、成長できる機会を作ることが目的としている。

このような場で多くの大学と試合を行うことで、技術的な成長はもちろんのこと、サッカーを通じた様々な交流により、将来におけるネットワークの拡大が期待できると考えている。また、この大会では、卒業見込みの6年生や来年度入学予定の新1年生の出場機会もあるため、他大学との交流だけでなく、各大学内での交流の場として利用を期待している。

今後に関しては、真剣勝負の場だけではなく、医学生サッカーの活性化、環境改善、交流を根幹の目的にしようと考えている。

最後になるが、九州医学生サッカー運営委員会管轄の下、熊大が運営している本大会は、毎年3月に定期的に開催している。前々回大会より(一社)熊本県サッカー協会に主催していただいております、今後もサッカー協会の公的な事業として継続して行われる予定である。

<要項>

1. 主催 (一社)熊本県サッカー協会
2. 主幹 九州医学生サッカー運営委員会
3. 運営 熊本大学医学部サッカー部
4. 協力 株式会社リトルコンシェル
5. 期日 2025年3月22日(土)～2025年3月24日(月)
6. 会場 熊本県フットボールセンター(COSMOS) (2面使用)
〒861-3102 熊本県上益城郡嘉島町下六嘉 1536-2
7. 参加校

熊本大学、鹿児島大学、九州大学、産業医科大学、奈良県立医科大学、宮崎大学、久留米大学

8. 大会形式

予選リーグ、決勝トーナメントを行う。

9. 競技規則(2024/25)

(1) (公財)日本サッカー協会制定の競技規則による。

(2) 選手エントリーは無制限とする。ベンチ入りメンバーは20人までとする。

(3) 参加資格

出場校の医学科在籍の学生である、または医学科学生と活動を共にする医療系学生とする。2025年度入学が決まっている新1年生や2025年度に卒業見込みの6年生も参加可能とする。

(4) 選手の交代は、予め登録した交代要員の中から6名まで認められる。6名の交代後にGKが負傷等によりプレーを続行することが不可能な場合は、GKとして追加1名の交代を認める。但し、試合中の交代回数は3回までとし、ハーフタイムでの交

代は回数に含まない。

- (5) 後半開始時刻は、前半終了時点から 10 分後(予定)とする。
- (6) マネージャーズミーティングで提出するメンバー表と出場する番号は一致させること。

10. 審判

- (1) 審判の割り当ては、別途資料を参考とする。
- (2) 原則として審判は有資格者とする。
- (3) 各チームで審判服、カード、腕時計など、必要なものを用意すること。
※キャプテン会議の際に詳細は説明

11. 試合運営

キックオフ 60 分前(予定)に本部においてマネージャーズミーティングを行う。その際に、メンバー表を 3 部提出する。ただし、登録されていない選手は出場できない。

12. 注意事項

- (1) 競技ルール、試合方法などは運営委員会での協議のもと、変更しうる。
- (2) ベンチに入ることができるスタッフは 7 名までとする。
スタッフとは、監督、マネージャー、
等選手以外のベンチでチームに携わるメンバーである。
- (3) 参加する予定の大学が急遽、本フェスティバルに参加できない場合は、
3 月 15 日(土)までに連絡しなければならない。
- (4) 大会運営にかかる経費は、参加校で分担する。
- (5) 参加のための経費は参加チーム負担とする。

13. 代表者会議

参加校が揃った段階で、代表者会議を実施する。詳細は後日連絡する。代表者 2 名の参加のもと、代表者会議を Zoom で実施する。必ず参加すること。

14. 費用

下記へ、該当の金額を期限までに振り込むこと。

金額は 57,000 円または 38,000 円、19,000 円である。

肥後銀行

嘉島支店

口座番号：141301

口座名義：クマモトケンサッカーキョウカイ

※振込者の名前を大学名とすること

文責:

九州医学生サッカー運営委員会 南九州支

KFA 第 3 回医学生サッカーフェスティバル担当

井上寛太 (熊本大学) Mail:kanta20021226@gmail.com

Tel:080-3222-4477

連絡先:

KFA 第 3 回医学生サッカーフェスティバル事務局代表

上片平皓史 (熊本大学) Mail:kami.kossy@gmail.com

Tel:070-4232-5736